

Badminton Tournament Planner (BTP)

Stand: 01.12.2024

Hilfestellungen für Vereine / Turnierleitungen (TL)

Inhaltsverzeichnis

Allgemeines	1
1. Einstellungen	1
2. Spieler validieren	2
3. Wie Verfahren bei	3
FAQ 1: Nichtanwesend / Nichtantreten	4
FAQ 2: Rückzug.....	4
FAQ 3: Verletzung / Aufgabe	4
4. Kontaktmöglichkeit.....	5

Allgemeines

Auf Wunsch des AfW und des Bereichs Leistungssport wurde im DBV eine Deutsche Rangliste für die Bereiche U19 / O19 entwickelt.

Für die Berechnung der Ranglistenpunkte werden i. a. R. Wertungsturniere herangezogen, die mit dem Turnierprogramm „BTP = Badminton Tournament Planner“ erstellt, gespielt und veröffentlicht werden.

Diese Anleitung soll bei Fragen im laufenden Turnier unterstützen: Was muss ich machen, wenn folgendes Ereignis eintritt. Aus diesem Grund werden hier Ereignisse aufgelistet, die bei fast jedem Turnier vorkommen können, aber immer noch für viele ein Rätsel darstellen und sehr oft nicht ganz richtig gelöst werden.

1. Einstellungen

Eine besondere Beachtung sollte dabei auf die beiden nachfolgenden Einstellungen gelegt werden.

a) Konkurrenzen (Events):

1) Sind die Altersangaben korrekt und vollständig eingetragen worden?

Regel: Bei allen Turnieren, in denen **NICHT** die AKL O19 gespielt worden ist, muss ein Mindest- oder ein Maximal-Alter hinterlegt sein.

Beispiele für die zu hinterlegenden Altersangaben der jeweiligen Altersklassen:

Name	Geschlecht	Typ	Stärke	Min	Max
JE U9	Jungen	Einzel			8
JE U11	Jungen	Einzel			10
JE U13	Jungen	Einzel	8	12	
JE U15	Jungen	Einzel	10	14	
JE U17	Jungen	Einzel	12	16	
JE U19	Jungen	Einzel	14	18	
JE U22	Jungen	Einzel	13	21	

Name	Geschlecht	Typ	Stärke	Min	Max
HE O19	Herren	Einzel			
HE O35	Herren	Einzel			35
HE O40	Herren	Einzel			40
HE O45	Herren	Einzel			45
HE O50	Herren	Einzel			50
HE O55	Herren	Einzel			55
HE O60	Herren	Einzel			60
HE O65	Herren	Einzel			65
HE O70	Herren	Einzel			70
HE O75	Herren	Einzel			75
HE O80	Herren	Einzel			80

2) Ist die geschlechterspezifische Trennung beachtet worden?

Regel: In der RL erlaubt als Mixed unter "gemischtes Doppel":

Name	Geschlecht	Typ	Stärke	Min	Max
MX 019	Mixed	Doppel			

➤ Nicht erlaubt: Mädchen mit Jungen in Einzel und Doppel als "genderless".

3) Ist die Bezeichnung von Events stimmig?

Regel: Nahezu alle Kombinationen sind möglich, aber:

- Nicht erlaubt sind:
 - "**MD**" als Mixed-Double
⇒ es wird als Mädchen-Doppel bei Mädchen und Mens-Double bei Herren genutzt.
 - "**GD**" als Girls-Doubles
⇒ es wird überwiegend als "Gemischtes Doppel" genutzt.

4) Sind mehrere Felder zu einer Disziplin gespielt worden?

Regel: Sobald es ein A-Feld, B-Feld o.ä. gegeben hat, muss u. U. die Platzvergabe manuell angepasst oder das Grading bei der Berechnung der Wertungspunkte in der jeweiligen DBV-RL online korrigiert werden.

Hinweis:

Hat jedes Feld das gleiche Grading, dann beginnen die Plätze (Position) in jedem Feld mit:

Name	Typ	Größe	Gruppe	Playoff	Trostrunde	Verl.Playoff	Position	Position
HE A	KO-System	16	Hauptfeld				1	3 x 21 Punkte
HE B	KO-System	16	Hauptfeld				17	3 x 21 Punkte
HE C	KO-System	16	Hauptfeld				33	3 x 21 Punkte

⇒ Die Eingabe der Platzziffer können sie im Menüpunkt „Meldeliste“ und dann im Reiter Auslosungen innerhalb des BTP-Turniers vornehmen.

D. h., ein B-Feld ist die Fortsetzung des A-Feldes, fängt also mindestens um 1 Platz höher an als der schlechteste Platz beim A-Feld und in gleicher Weise gehen sie beim C- bzw. D-Feld vor.

2. Spieler validieren

Sofern die Validierung der Spieler im BTP noch nicht stattgefunden hat, sind **alle Spielernamen gelb unterlegt:**

Name	SpielerID	Geburtsda...	Land
aria	16-007160	1992	
tefan	16-002965	1988	GER
Tobias		1988	
Iax	16-007408	1998	
Daniel	01-060355		
Juliane	16-002172	1981	
Maximilian	16-009316	2004	

 Auslosungen  Spiele			Thomas	16-003578	01.01.1983	
			Nora	16-FröhlichNora	01.01.1978	 GER
			Stefan	16-004247	01.01.1974	
			Tabita	16-011713	01.01.2001	
			Sebastian	16-009861	01.01.1999	
			Lois		01.01.1985	
			André	16-006286	01.01.1975	
			Ann-Theres	16-012887		
			Aaliyah	16-011053		2008

Die **formale Voraussetzung** dafür ist die zwingende Verwendung einer SpielerID:

- Das Feld **SpielerID** darf **NIE** leer sein (siehe rot gerahmtes Beispiel oben im Screenshot).
- Bei Spielern mit einer **Spielberechtigung in Deutschland** gilt die SpielerID, die der jeweilige Landesverband (LV) erteilt hat. Das Format ist immer die zweistellige Nummer des LV (lt. DBV-Satzung), der die Spieler-ID vergeben hat. An 3. Stelle steht ein Bindestrich, dahinter genau 6 Ziffern. Leerzeichen oder andere Zeichen vor, in oder hinter der SpielerID sind unbedingt zu vermeiden.
- Bei Spielern mit einer **Spielberechtigung im Ausland** darf WEDER eine ausländische, noch die BWF-Nummer verwendet werden. Für diese Spieler aus dem Ausland beginnt die SpielerID mit dem 3-stelligen Nationencode der BWF. An 4. Stelle steht ein Bindestrich, dahinter Nachname und Vorname OHNE Leerstellen und Sonderzeichen:
 - ⇒ Beispiel: AUT-SchmitzKarlHeinz, DEN-FrostHansenMorten, SWE-LangstrumpfPippi
 - ⇒ Hinweis: Insbesondere sind anstatt "GBR" (Großbritannien) die Nationen "ENG", "WAL" und "SCO" zu verwenden.
- Ist bei einem inländischen Spieler die **SpielerID nicht bekannt** oder noch nicht vergeben, dann sieht die SpielerID wie folgt aus (siehe grün gerahmtes Beispiel oben im Screenshot): zweistellige Nummer des LV, aus der der Spieler kommt. An 3. Stelle steht ein Bindestrich, dahinter Nachname und Vorname OHNE Leerstellen und Sonderzeichen.

Weitere Regeln bei der Erfassung von Spielern sind folgende Punkte und unbedingt zu beachten:

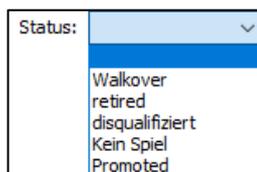
- Nachnamen und Vornamen werden getrennt in die jeweiligen Felder geschrieben.
- Das Feld „2. Vorname“ bleibt in Deutschland **IMMER** leer.
- Namenszusätze wie "van der", "von", "de", "zu" ...stehen im Feld "Nachname" ganz vorne.
- Titel (z.B. Dr. oder Prof.) werden im Spielbetrieb nicht verwendet.
- Die Schreibweise des Nachnamens erfolgt **NICHT** in Versalien, es heißt also „Schmitz“ und nicht „SCHMITZ“.

3. Wie Verfahren bei ...

Es kommt immer wieder vor, dass Spieler oder Paarungen als anwesend gemeldet werden, aber nach dem Spielauftritt nicht auf dem Spielfeld erscheinen oder aber sich im Spiel verletzen oder aufgeben.

All diese Fälle kommen in den meisten Turnieren immer mal wieder vor – deshalb hier eine Übersicht der wichtigsten Fragen dazu.

Ein ganz **wichtiger Hinweis** vorab: Wenn **kein** Spiel stattfindet, dann kann es auch **kein** Ergebnis geben, es kann also nichts eingetragen werden, **nur** noch der



FAQ 1: Nichtanwesend / Nichtantreten

Für den Empfänger der Anfrage sind.

Lösung:

Der

FAQ 2: Rückzug

Ein Spieler / -paar zieht sich vor dem Spiel zurück.

Lösung:

Der

FAQ 3: Verletzung / Aufgabe

Ein Spieler / -paar zieht sich während des Spiels wg. einer Verletzung / Aufgabe zurück.

Lösung:

Tragen Sie das Ergebnis und des Status „Retired“ ein:

- Beispiel: 21:11 / 2:0 „Retired“ *
- schieben sie den „Verlierer“ weiter
- in den folgenden Runden: „Kein Spiel“ (Kein Ergebnis)

* Es wird das Ergebnis bei Spielabbruch/Aufgabe eingetragen.

⇒ es wird nicht auf 21:x hochgerechnet.

Hinweise aus der FAQ-Liste von Hans-Bernd Ahlke:

Wie verfahren bei Nichtantritt, Nichtanwesend oder Aufgabe/Verletzung

Wie gehen wir bei Nichtanwesend oder Nichtantreten Verletzung/Aufgabe nach dem Spielaufruf um?

Es kommt immer wieder vor, dass Spieler*innen oder Paarungen als anwesend gemeldet werden aber nach dem Spielaufruf nicht auf dem Spielfeld erscheinen oder aber sich im Spiel verletzen oder aufgeben. All diese Fälle kommen in den meisten Turnieren immer mal wieder vor.

Ein ganz wichtiger Hinweis vorab: Wenn **kein Spiel** stattfindet, dann kann es auch **kein Ergebnis** geben, es kann also nichts eingetragen werden, nur noch der Status

Beispiele:

Scenario	Statusspalte	Spiel Ergebnis
Spieler*in / Paar erscheint nicht zum Spiel.	<p>“DNS” (did not show)</p> <p>Für erfahrene TL: Im BTP: Spieler aufrufen/rechte Maustaste Eigenschaften/Doppel Klick auf „Hauptfeld“ Status auswählen</p>	<p>Kein Spiel</p> <p>Kein Ergebnis</p> <p>Bitte beachten: Sollten bei der Auslosung Freilose (Byes) entstehen für o.s. Spieler*innen, dann bitte bereits in der ersten Runde diese Szenarien durchführen.</p>
Ein Spieler*in / Paar zieht sich vor dem Spiel zurück.	<p>"WDN" (Withdrawn)</p> <p>zurückgezogen</p> <p>Für erfahrene TL: Im BTP: Spieler aufrufen/rechte Maustaste Eigenschaften/Doppel Klick auf „Hauptfeld“ Status auswählen</p>	<p>Kein Spiel</p> <p>Kein Ergebnis</p> <p>Bitte beachten: Sollten bei der Auslosung Freilose (Byes) entstehen für o.s. Spieler*innen, dann bitte bereits in der ersten Runde diese Szenarien durchführen.</p>

Spieler*in / Paar zieht sich während des Spiels zurück, Verletzung, Aufgabe	Keine Statusänderung Score + Retired	Ergebnis und Retired Beispiel: 21:11 /2:0 Retired* „Verlierer weiterschieben“ In den folgenden Runden: Kein Spiel/Kein Ergebnis
---	---	---

*Es wird das Ergebnis bei Spielabbruch/Aufgabe eingetragen, es wird **nicht** auf 21:x hochgerechnet

4. Kontaktmöglichkeit

BTP- / DBV-Rangliste:

Sollten Sie Fragen zum BTP oder Auffälligkeiten zur DBV-Rangliste haben, können sie sich an eine der nachfolgenden E-Mail-Adressen wenden:

- a) U19: jws@badminton.de
- b) O19: dbvrlo19@badminton.de

DBV-Meldeportal:

Für Fragen zum DBV-Meldeportal, die mit dem Account (Kennung, Login, Passwort oder Kontaktadresse) zu tun haben, können sie sich an die nachfolgende E-Mail-Adresse wenden:

- c) U19 / O19: meldeportal@badminton.de